

在2017年3月份之前，瑞波币的单价在0.0055美元附近，截止2017年年底，最高涨到3.65美元，涨幅约达663倍。随着2018年数字货币持续低迷，瑞波市值也逐渐缩水。上周瑞波币再次迎来喜人的涨幅，连续4天，从0.25美元最高涨到0.8美元，涨幅达220%，这是2018市场低迷时期，难得的涨幅，也带动了整个数字货币市场小幅上扬。对于低位抄底的人来说，已经斩获丰厚利润；但对于高位接盘的人来说，依然没有能够回本；目前大家又把目光聚焦在瑞波币上，谈论其价值，所以谨以此文对瑞波币进行客观的解读，希望可以帮助让大家能全方位的了解瑞波币。

## Ripple Labs、Ripple、瑞波币（XRP）

Ripple之所以成为比特币之后的一个关注点，是因为包括安德森·霍洛维茨在内的几家著名风投机构于2013年4月10日宣布参与投资OpenCoin，Ripple则是OpenCoin公司开发、运行、维护的p2p网络支付系统，OpenCoin就是现在的Ripple Labs。或许在外人眼里，Ripple是个后来者，但实际上Ripple项目的起源远远早于比特币。2004年，Ryan Fugger就推出了Ripple的第一个实现版本。

Ripple Labs主打的产品就是Ripple网络和瑞波币（XRP）。Ripple网络是用来建立支付通道，尤其是针对银行、机构之类的大型公司，减少其转账费用及时间。XRP是Ripple网络上应用的虚拟货币。这两个产品是相互独立的，但是在Ripple网络中使用XRP，可以进一步降低相关的费用支出。

Ripple是一个点对点数字支付网络，在许多方面与比特币网络相似，但有许多突出的特性。首先，最重要的是，Ripple允许用户使用类似于比特币的加密签名交易来存储和传输几乎任何东西——美元、欧元、瑞士法郎、黄金和白银，甚至潜在的公司股票都可以在网络上处理。Ripple的管理方式是将所有资产存储为相互信任的各方之间的债务。如果有人想将一定数量的资产发送给他们不信任的人，那么Ripple网络就会在两者之间找到一条路径，使每个链接都位于彼此信任的两个人之间。实际上，社交网络还不够密集，无法实现这种完全分散的愿景，因此Ripple催生了一个“网关”的第二产业，每个人都可以信任它，因为它们是可公开可见的实体。其次，Ripple包含一个内置的“分散交换”功能，允许人们在Ripple资产上进行交换，而无需信任与之交易的人或第三方。最后，Ripple使用了一种被称为“共识”的机制，而不是比特币的挖掘，理论上允许网络保持稳定，而不会受到51%的攻击，也不会消耗超过验证交易和维护网络连接所需的最小电量。

在Ripple网络中存在虚拟货币XRP有两个主要目的。首先，它是Ripple网络中唯一不需要信任就可以发送的货币。没有XRP，如果A和B之间没有“信任路径”，A就没有办法给B送钱。使用XRP，路径可以包括希望的货币和XRP之间在两端的交换和中间无信任的XRP转移。其次，与比特币一样，Ripple利用交易费限制恶意攻击网络的能力，XRP是一种中性货币，这些费用可以通过XRP支付。

众所周知，跨境汇款的主要成本是银行的汇款手续费和SWIFT的电报费用。手续费在50-300元左右，SWIFT电报费用在100-150元，时间在1-3个工作日。然而使用Ripple网络手续费基本上可以忽略不计，并且即时到账（目前是10秒。比特币需要约60分钟，因为需要确认6个块）。

## 瑞波币（XRP）发行与中心化

瑞波币的初始总供应量为1000亿个。目前部分瑞波币已经因作为交易费用被销售，其总供应量在慢慢下降。目前的总供应量为999.9亿个。其中，公众拥有约200亿个，公司或其联合创始人和高级领导拥有799.9亿个。目前有550亿XRP锁定在Ripple公司的托管账户中，该账户每月自动释放10亿个XRP供公司支出。

为鼓励社区用户参与，2013年在瑞波币刚刚发行的时候用一个邮箱注册就可以收到2500个瑞波，截止目前价折合人民币约9000元；对于合作机构也是免费赠送；大户亦可大量批发；其中IBM当时开启全球计算网格项目（wcg），参加项目并贡献计算力（CPU）的用户，即可免费获得瑞波币。

Ripple的FBA一致性算法不会激励良好的行为，也不会阻止不良行为，不像比特币POW工作量证明对网络维护者给予奖励，作恶者给予惩罚。它依赖于唯一节点列表（UNL）来创建信任网络并审查未知的或不可信任的。因为攻击者驱动大量验证器很便宜，所以用户不能使用简单的启发式算法，即具有最多验证器的网络是正确的信任网络。相反，Ripple要求在核心的验证者联盟中系统地集中信任。因为没有挖矿奖励，该算法也不会激励用户操作验证器，即使这样做，也没有简单的方法让用户成为可靠的验证核心联盟的一部分。因此，Ripple的共识算法没有开源，这也减少了去中心化程度，但是正因为如此才保证了网络的安全性、高效性。严格意义上来说，Ripple并非区块链项目。

目前来看，公司还在拓展国际合作，支撑其公司运营的主要商业模式之一既是变现瑞波币，所以公司持有大部分的币种这是理所应当的，可以类比传统企业的商品。但实实在在的是，Ripple公司的确在简化国际结算并且指数级降低成本和提高结算速度。

事实上，瑞波从发行至今，市场认可度一向很高，在上千种数字货币中，市值一直排在前7，相当大的时间段内一直在第二第三徘徊。

## 瑞波币（XRP）现在与未来

Ripple的汇款应用所需手续费很低廉，总发行量一千亿个代币（XRP），每次汇款销毁一些XRP作为手续费，因为这个手续费极低，XRP的手续费消耗速度是极慢的

，一年销毁100万，100年才销毁1个亿，只占总发行量的0.1%，如果从单一的国际电汇市场来看，其市场容量是有其上限的。

瑞波币（XRP）不仅仅是国际电汇市场使用，还可以在银行国际清算中使用。这写市场就和Ripple合作的银行机构数量上体现。

目前已超过60个国家承认Ripple!

美国有14家银行可以自由兑换瑞波币！南美7个国家已经把瑞波币做为结算货币！欧洲全领域850家银行和财务专家把XRP定为金融货币！

2014年 8月23日德国FIDOR银行是第一家启用瑞波币系统的银行；

南美7个国家(巴西,智利,哥伦比亚,墨西哥,秘鲁,阿根廷,乌拉圭,)开始使用瑞波网络进行汇款服务。

世界性黄金流通企业GBI将加入Ripple，其公司所有黄金可以向全世界任何人发送。

Ripple与加拿大CGI集团达成了合作协议，CGI集团整合 Ripple 的分布式金融科技，作为他们的支付解决方案之一。

澳大利亚联邦银行成为使用瑞波网络的银行机构。

日本SBI 控股株式会社（SBI Holdings）与Ripple（瑞波币公司）达成合作协议。

荷兰合作银行 rabobank 正在试用ripple。

上海民营银行--华瑞银行加入Ripple协议。

全球不断有银行和金融机构加入Ripple.....

瑞波公司（RippleLabs）和地球端口（Earthport）有全球性合作关系，地球端口是全世界60余个国家的企业和财务机构交易的最大全球性的银行结算开发网络。

Ripple是美国联邦储备委员会更快支付组的成员，并且是万维网路联盟（W3C）网络支付集团的成员。

最近美国十大银行之一PNC也加入了使用瑞波支付产品的金融机构行列，也是导致

最近瑞波币暴涨的原因之一。

事实上，随着第三代P2P数字货币交易所的逐步进化，原子交换技术的验证，未来整个虚拟货币市场内部（币兑换币）会形成极其快速和便利的流动性，这也是虚拟货币“可编程化”的具体体现。几大主流虚拟货币会被广泛作为币币交易的一篮子锚定物。

就像现在锚定法币发行的USDT已经有30亿美元规模，这个规模进一步扩大，更大的金融机构，银行或基金，都会介入这个市场，用户拿真金白银的1美元去兑换一个USDT，是没有利息的，所以这个生意其实是接近零风险，规模够大，靠赚利息就够了。如果采用适当的杠杆，那么可期收益更高。因此市场规模起来，大的金融机构，就会介入。

金融机构介入虚拟货币市场的最佳入口，就是Ripple，将法币水龙头对接上，资金流量就会喷涌而出，注入到整个虚拟货币市场，资金的流出也会以类似USDT的方式，从Ripple兑回法币，Ripple已经完成了一系列结算协议的开发和对接接口。

通过原子交换，所有虚拟货币的币币交换的自动路由，再加上对接法币的自动路由，那么就彻底打通了整个虚拟货币市场和法币市场的流动通道，流动性极大地增强，而这个通道网络的支撑平台就是ripple。想象一下，就像所有虚拟币之间的水管是全联通的，然后这个水管网络，还有很多出口，对接着全世界各个金融机构的法币水结算网络，随时自动实现法币输出转换和进入转换。这个流动性会比现在很多中心化的交易所增强多少？安全多少？可靠多少？这样即使在现行传统金融的监管框架下，paypal、支付宝、微信、bitpay这些第三方支付也可以接入。

## 投机与投资

至于瑞波币适合投机还是投资，这里简单的讲下逻辑。

投机，根据历史瑞波行情走势来看，横盘或阴跌时期短则半年长则一年两年，并且目前相对数字货币市场瑞波币排名一直靠前，短期投机获丰厚收益实属不易，主要视市场消息而定，无利好消息时候，建议不参与投机当中。

投资的话，因为不涉及到像其他数字货币的奖励机制等复杂因素。可以简单的量化分析，比如一个应用接入预估每年100亿美元的交易量，需要消耗1万个XPR（手续费），那么这个应用使用这个网络的费用支出就是1万个XPR，这个应用愿意支付的这1万个XPR的价格，应该会接近这个应用使用这个网络的价值（太贵应用不愿意承担这个成本，太低的话会刺激更多应用来争用网络，合作的多个机构或银行会屯一部分XPR，但是这个计算在XPR流通量具有一定的占比），根据传统方式估算

出100亿美元交易量的年成本，推算出使用XRP的成本上限，也就确定了XRP的单价上限，也就是极限上涨空间。